



# Concevoir un escape game pédagogique

## **Objectifs de formation**

• concevoir et animer un escape game pédagogique

# Objectifs pédagogiques

- Comprendre les principes fondamentaux de la création d'un escape game et son utilisation dans un contexte pédagogique.
- Apprendre à construire des énigmes intéressantes et adaptées au public cible.



- Savoir créer une histoire cohérente et immersive pour l'escape game.
- Apprendre à animer efficacement un escape game et à guider les participants.
- Être capable d'évaluer la qualité de l'escape game créé et d'apporter des améliorations.

Durée: 02 jours -14 heures

Présentiel: Présentiel ou Classe virtuelle

Tarifs:

1290 €

#### Dates:

Les 12, 19, 26 Février 2026

Les 14, 21, 28 Octobre 2026

# **Prérequis**

Aucun

## **Public**

Formateur/trice/s permanents et occasionnels

## **Programme**

#### Introduction à l'Escape Game

- Découverte du concept et de l'histoire de l'escape game.
- Comprendre les caractéristiques essentielles d'un escape game.
- Explorer les différents contextes d'utilisation (loisirs, entreprise, etc.).



### Construction d'Énigmes

- Types d'énigmes et leur utilisation.
- Atelier pratique : comment créer des énigmes captivantes.
- L'apport pédagogique des énigmes lors de formations ou d'ateliers.

#### Scénarisation et Immersion

- L'importance de l'histoire et de l'immersion dans un escape game.
- Comment construire une histoire cohérente.
- Matériel et étapes pour créer rapidement des escape games opérationnels.

#### Animation et Rôle du Game Master

- Animer un escape game : le rôle du maître du jeu.
- Atelier pratique : comment animer efficacement un escape game.
- Intégration de l'escape game dans vos contenus de formation.

#### **Expérimentation et Retours**

- Expérimentation en sous-groupes : création et animation d'un escape game.
- Évaluation des avantages et des difficultés rencontrées.
- Analyse de la mise en œuvre.

## Modalités pédagogiques

- Alternance d'apports théoriques et pratiques
- Exercices d'applications construits à partir des informations transmises par le commanditaire
- Travail en sous-groupe
- Document de synthèse remis à l'issue de la formation
- Matériel : aucun

## Modalités d'évaluation des acquis



- En amont de la formation : recueil des attentes, réunion de cadrage
- Pendant la formation : Test, QCM, cas pratiques, mises en situation
- En aval de la formation : évaluation à chaud, évaluation à froid.

## **Financement**

- OPCO sous conditions
- Entreprise
- Individuel

## **Dates et horaires**

- Intra-entreprise en concertation avec l'entreprise
- Inter-entreprises, selon planning de formation ORDIA
- Horaires de 8h30 à 12h00 et de 13h00 à 16h30

## Prévention des ruptures de parcours en formation

- Création d'un climat bienveillant et inclusif dès le démarrage pour favoriser l'implication de chacun.
- Identification des niveaux et besoins individuels afin d'adapter le rythme et les explications (tour de table).
- Méthodes pédagogiques variées (démonstrations, cas pratiques, échanges collectifs) pour maintenir l'attention et l'intérêt.
- Questions fréquentes de la part de l'intervenant/e et valorisation des apports des participant·e·s pour renforcer l'engagement.
- Temps de reformulation ou appui individuel si nécessaire afin d'éviter le décrochage.